

## Wuzeltunier-Regeln

- Ein Team besteht aus 2 SpielerInnen
- Bei jedem Spiel müssen 2 SpielerInnen eingesetzt werden
- Positionen innerhalb des Teams (Sturm/ Verteidigung) können vor jeder Mittelaufgabe (also nach jedem Tor) beliebig geändert werden
- Eine Halbzeit dauert 5 Minuten bzw. max. 10 Bälle lang
- Die Spielzeit pro Spiel beträgt daraus resultierend max. 10 Minuten
- Es gibt keine Nachspielzeit
- Verrücken des Tisches, Durchdrehen, Blockieren der gegnerischen Drehstangen, etc. ist klarerweise nicht erlaubt
- Tore dürfen von jeder Position aus geschossen werden, ausgenommen dem Mittelfeld bei der „Aufgabe“ (Anspiel)
- Springt der Ball nach zu scharfem Schuss wieder aus dem Tor, geht das Spiel unverändert weiter; dieses „Tor“ wird nicht gewertet
- Teams, die nicht zum Spiel antreten, haben verloren (0 Punkte)
- Das Siegerteam erhält 3 Punkte, bei einem Unentschieden gibt es einen Punkt
- Die Finalsspiele werden zwischen den Gruppen nacheinander auf einem Tisch ausgespielt. Diese Finalsspiele dauern 2 x 5 Minuten bzw. max. 10 Bälle.
- Verlierer, wie schlecht sie auch gespielt haben mögen, dürfen nicht verlacht werden.
- Es gibt keinen Schiedsrichter – also Fair spielen!

***Viel Spaß und mögen die Besseren gewinnen!***

